

Canto Touch



Hot & Cold





Benutzeroberfläche

- Auswahlbereich mit 21,5 Zoll großem Full-HD Touch Screen
- Großes Getränkemenü mit großen und individuell anpassbaren Getränke-Icons, intuitiv und einfach zu benutzen
- Möglichkeit Spots und andere Multimedia-Inhalte zu zeigen, während der Automat Getränke ausgibt oder sich im Stand By befindet
- Anzeige von Nährwertangaben zu den ausgewählten Getränken
- Zwei vordere Lautsprecher
- Infrarot Bewegungssensor



Technologie

- Espresso Z4000 L Brüher
- Zwei Becherwerke für zwei unterschiedliche Bechergrößen
- Großes Getränkemenü und ein breites Produktangebot: 4 Makro Auswahlen für Heißgetränke und 2 kombinierte Auswahlen (z.B. Snacks als Bundle)
- Automatische Mahlgradeinstellung
- Variable Geschwindigkeitsmischer



Elektronik

- Die Canto Touch-Elektronik wurde speziell für den Touch-Serie entwickelt und ermöglicht es, neben vielen andere Funktionen, Statistiken im EVA DTS-Format (über das BlueRed-Kit) abzurufen und Inhalte und Schnittstellen über die Giga Touch Software zu verwalten
- Ethernet-Verbindung für die Verwaltung und Ausstrahlung von Live-Nachrichten, RSS-Feed
- Möglichkeit zur Installation von bis zu drei Bezahlssystemen gleichzeitig, Einhaltung des EXECUTIVE- und MDB-Protokolls

Technische Daten

Höhe	1830 mm
Breite	650 mm
Tiefe	760 mm
Tiefe mit geöffneter Tür	1320 mm
Gewicht	170 kg
Leistungsaufnahme	2500 W



Anywhere is break time



Ein patentiertes System für einen perfekten Kaffee



Ein einfach zu bedienender und intuitiver Touch Bereich



Mit Dual Cup, zwei Becher in unterschiedlichen Größen, um dem Geschmack und den Kundenwünschen gerecht zu werden

Canto Touch



Technisches Datenblatt

Sie können das Dokument auf folgender Seite herunterladen:
<https://bit.ly/2X2J7Y8>
mit diesem QR Code:



necta.evocagroup.com



EVOCA Germany GmbH

Lochfeldstraße 28 D-76437 Rastatt
Tel. +49 (0)7222 955-0 - Fax +49 (0)7222) 955-105
Niederlassung Hannover: Oldenburger Allee 11
D-30659 Hannover
Tel. +49 (0)7222 955-172 - Fax +49 (0)7222 955-176